

СОГЛАСОВАНО
Председатель профкома

Дед / Мухоморов

протокол № 2 от «14» 01 2022 г.

СОГЛАСОВАНО
Ответственный по ОТ

Дед / Мухоморов

«14» 01 2022 г.



УТВЕРЖДАЮ
Заведующий
МБДОУ Детский сад № 28
Асмамова
Приказ № 5/2 от «14» 01 2022 г.

Инструкция №25

по правилам безопасного поведения воспитанников в игровой комнате ДОУ

Данная инструкция по правилам безопасного поведения воспитанников ДОУ в игровой комнате разработана для детей детского сада с целью предупреждения случаев травмирования детей во время игр.

С настоящей инструкцией по правилам безопасного поведения детей в игровой комнате ДОУ (детского сада) воспитанников знакомит воспитатель перед первым посещением комнаты для игр.

1. В игровой комнате ДОУ Нельзя бросаться игрушками, кубиками, бегать и толкать друг друга, старайтесь избегать конфликтов.
2. Нельзя приносить в группу детского сада и использовать в играх следующие предметы: стекло, колющие или режущие предметы, спички, зажигалки и др.
3. Нельзя приносить в группу лекарства и конфеты.
4. Настольно-печатные игры после использования убирать в коробки и относить на место. Нельзя брать с собой детали от этих игр и другие мелкие предметы.
5. Во время игр нельзя вставать на стулья и столы, ползать под столами.
6. При проведении подвижных игр в групповой комнате использовать только ту территорию, которую определил воспитатель.
7. Не толкаться, не кричать и не мешать в игре другим детям.
8. Столовые приборы, атрибуты сюжетно-ролевых игр: ножницы, расчески, воланы со стрелками, мячи и др. использовать только по назначению.
9. Труд в живом уголке разрешается только под наблюдением воспитателя детского сада.
10. Запрещено включать или выключать самостоятельно телевизор или музыкальное оборудование, прикасаться к их тыльной стороне, кабелю. Оборудование включает только воспитатель детского сада.
11. Запрещено играть с розетками, засовывать в них предметы.

Инструкцию разработал: Дед / Мухоморов

СОГЛАСОВАНО Руководитель службы ОТ (ответственный или инженер по ОТ)

Дед / Мухоморов / «14» 01 2022 г.